



*Associazione Culturale BordiEventi*

**– Regolamento “2° Memorial - Domenico Cammareri” –  
Torneo di Calcio a 5**

**Art. 1**

Il presente regolamento è predisposto dall'Associazione e garantito ad insindacabile giudizio dagli Organi dell'Associazione nonché, per le circostanze riguardanti il gioco, dall'Arbitro.

Le decisioni adottate in base al presente regolamento si presumono accolte dai partecipanti e sono inappellabili. Ogni violazione legittima all'espulsione dell'inadempiente o nei casi più gravi all'esclusione dell'intera squadra.

Tutti i partecipanti, all'atto di iscrizione, attestano di conoscere e di attenersi al presente Regolamento in tutte le sue parti.

**Art. 2**

Ogni squadra è tenuta al versamento della quota di iscrizione di 65,00€, a fornire la copia della propria carta d'identità e compilare la dichiarazione liberatoria di responsabilità che verrà fornita al momento dell'iscrizione.

Il torneo è riservato a squadre composte da un minimo di 6 giocatori fino ad un massimo di 10. Ogni squadra può essere composta al massimo da solo 2 tesserati F.I.G.C. over 16.

Non sono ammesse più di 6 squadre partecipanti. Il limite è emendabile da parte dell'organizzatore senza obbligo di comunicazione.

Non sono ammessi partiti politici o squadre comunque riconducibili, per il nome o per segni distintivi, a formazioni politiche. Esponenti politici possono tuttavia partecipare liberamente al torneo, purché non siano riconducibili al proprio schieramento politico e si impegnino a non effettuare atti politici durante tutto il corso dell'evento.

**Art. 3**

Ogni gara è giocata da due squadre formate ciascuna da 5 giocatori (di cui un portiere).

Ogni gara non può iniziare, o proseguire, se una squadra non avrà almeno 4 giocatori in campo.

**Art. 4**

La durata della gara è di due tempi da 10 minuti. Il tempo è modificabile dall'organizzatore sino all'inizio della prima partita in base al numero di squadre iscritte.

È ammesso un “time out” facoltativo di 1 minuto per squadra durante ogni tempo di gioco. Il time out dovrà essere richiesto all'arbitro, dall'allenatore ( in sua assenza dal capitano giocatore ) che

voglia avvalersene e verrà concesso alla prima palla non in gioco;

#### **Art. 5**

Durante tutto il torneo nessun giocatore potrà essere oggetto di trasferimento tra le varie squadre iscritte, così come non sono ammesse "fusioni" tra una squadra e l'altra;

#### **Art. 6**

Le gare potranno iniziare con un ritardo massimo di 10 minuti dall'orario fissato, dopodiché verrà assegnata la partita chiusa a tavolino (3-0) a favore dei presenti;

Vengono assegnati 3 punti in caso di vittoria, 1 punto in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta;

Per le partite in cui è prevista eliminazione diretta, in caso di persistente pareggio al termine dell'orario regolamentare, si procederà all'effettuazione di una serie di 3 rigori alternati per formazione, alla fine dei quali in caso di ulteriore parità, si procederà ad oltranza;

Nel caso in cui due o più squadre si trovassero alla fine di ogni turno a pari punteggio in classifica si seguiranno i seguenti criteri per determinare l'ammissione al turno successivo: 1) Scontro diretto, 2) Differenza reti, 3) Reti fatte, 4) Reti subite. In caso di ulteriore parità si farà sorteggio al ricorso;

I calci di punizione saranno calciati di prima o di seconda a discrezione dell'arbitro;

Tutte le riprese di gioco da palla ferma, devono essere effettuate entro 5 secondi pena la perdita di possesso della palla a favore dell'avversario;

Le rimesse laterali saranno effettuate solo con i piedi e con palla ferma fuori dalla riga che delimita il campo di gioco;

Nel corso della partita possono essere effettuati un numero illimitato di cambi;

E' ammesso il retro-passaggio al portiere purché quest'ultimo non controlli la palla con le mani, pena calcio d'angolo;

#### **Art. 7**

Nel corso della partita l'arbitro può sanzionare, mediante esposizione al giocatore interessato, ammonizione ( cartellino giallo ) o espulsione ( cartellino rosso ), diretta o per doppia ammonizione.

Dopo l'espulsione di un giocatore se la formazione rimane in inferiorità numerica, essa vi resta per un periodo massimo di 2 minuti o fino alla prima rete subita, poi subentrerà se disponibile, un giocatore dalla panchina.

#### **Art. 8**

Per quanto non disposto si rinvia al regolamento ufficiale FIGC, purché non difforme al presente regolamento.

#### **Disposizioni finali e straordinarie**

-È obbligatorio per tutti i partecipanti il possesso del green-pass